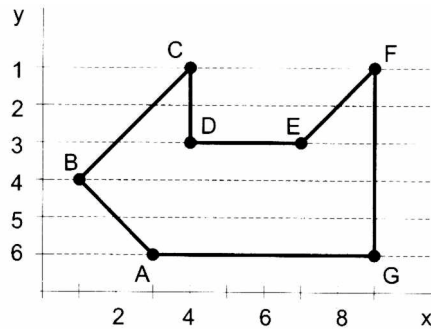


Cvičenia z predmetu 2D počítačová grafika

Vypĺňanie geometricky určenej hranice

Algoritmus Scan-line conversion:



Pre všetkých raniňo over

- a je se a vo rovňv nec a u r a ne v resli
- u rav orientciu ora na ol a s r se u o i el
- a tuali u r a n s r a nice cele r a nice y_{max} - y_{min}

Pre y o y_{min} o y_{max} v ona

- n i riese n r a n c se ie s ria om y
- us oria a v et riese n o a s r a nice
- v resli se me i r n mi a ne r n mi riese n mi

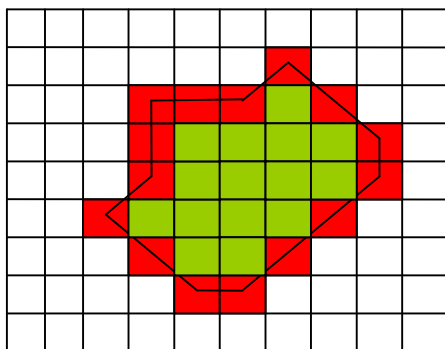
v resli r a n i c u a t r e a

Učenie č

Arhite unciu Vypn itore vstu om u s r a nice vrc oblo v n-u oln a v stu om ue v lnen n-u oln

grafic v stu

- tvorcov sie i i lov
- grafic o r a o v a:



Termín odovzdania 22