

Tomáš Pauditš, sada č.4, úloha č.3

Zadanie:

Zadefinujte viachlavový TM a dokážte že je ekvivalentný s jednohlavovým. Teda že pre každý k-hlavový TM M , existuje jednohlavový TM M' , taký že $L(M) = L(M')$.

Princíp jednohlavového TM:

Princíp viachlavového TM:

Definícia viachlavového TM:

Definícia 1 :

Nedeterministický viachlavový Turingov stroj (VTM) nazývame 7-ticu $(K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F, n)$, kde K je konečná množina stavov, Σ je abeceda vstupných symbolov, Γ je abeceda pracovných symbolov ($\Sigma \subseteq \Gamma$), $q_0 \in K$ je počiatočný stav, $F \subseteq K$ je množina akceptačných stavov, n je počet hláv a

$$\delta : K \times (X_i)^n \rightarrow 2^{K \times ((\{B\} \cup \Gamma \setminus \{B\})^n \times \{1, 0, -1\})^n}, \forall i \in 1 \dots n$$

Definícia 2 :

Konfigurácia VTM je

$$(q, \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} \mathbf{B} \uparrow_{i_{k+1}} u_1 \uparrow_{i_{k+2}} \dots \uparrow_{i_{n-1}} u_m \uparrow_{i_n}),$$

$k \in \langle 0; n \rangle$, $i_j \in 1 \dots n$, $i_j \neq i_l$, pre $j \neq l$, $\forall j, l \in \langle 1; n \rangle$, $u_i \in \Gamma^*$, $\forall i \in \langle 1; n \rangle$

Definícia 3 : *Krok výpočtu VTM je relácia \vdash na konfiguráciách definovaná nasledovne :*

$$\forall \uparrow_j, j \in \langle 1; n \rangle : \forall a_j, b_j, c_j \in \Gamma \cup \{\mathbf{B}\}, p, q \in K$$

$$(q, u \uparrow_j \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} a_j v) \vdash (p, u \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} b_j \uparrow_j v) \iff (p, (b_i, d_i)^n) \in \delta(q, (a_i)^n) \wedge d_j = \{1\}$$

$$\forall i \in \langle 1; n \rangle, i_i \in 1..n, k \in \langle 0; n \rangle, u, v \in \{\{\Gamma \cup \{\uparrow_{i_{k+1}} \dots \uparrow_{i_n}\}\}^* \mid i_r \neq i_s, \text{ pre } r \neq s, \forall r, s \in \langle k+1; n \rangle\}$$

$$(q, u \uparrow_j \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} a_j v) \vdash (p, u \uparrow_j \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} b_j v) \iff (p, (b_i, d_i)^n) \in \delta(q, (a_i)^n) \wedge d_j = \{0\}$$

$$\forall i \in \langle 1; n \rangle, i_i \in 1..n, k \in \langle 0; n \rangle, u, v \in \{\{\Gamma \cup \{\uparrow_{i_{k+1}} \dots \uparrow_{i_n}\}\}^* \mid i_r \neq i_s, \text{ pre } r \neq s, \forall r, s \in \langle k+1; n \rangle\}$$

$$(q, u a_j \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_l} \uparrow_j \uparrow_{i_l} \dots \uparrow_{i_k} b_j v) \vdash (p, u \uparrow_j a_j \uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_k} c_j v) \iff (p, (c_i, d_i)^n) \in \delta(q, (b_i)^n) \wedge$$

$$d_j = \{-1\} \quad \forall i \in \langle 1; n \rangle, i_i \in 1..n, k \in \langle 0; n \rangle, u, v \in \{\{\Gamma \cup \{\uparrow_{i_{k+1}} \dots \uparrow_{i_n}\}\}^* \mid i_r \neq i_s, \text{ pre } r \neq s, \forall r, s \in \langle k+1; n \rangle\}$$

Definícia 4 : *Jazyk akceptovaný VTM je*

$$L(A) = \{w \in \Sigma \mid (q_0, \mathbf{B}\uparrow_1 \dots \uparrow_n w) \vdash^* (q, \mathbf{B}u),$$

$$u \in \{\{\Gamma \cup \{\uparrow_{i_1} \dots \uparrow_{i_n}\}\}^* \mid i_r \neq i_s, \text{ pre } r \neq s, \forall r, s \in \langle 1; n \rangle\}, q \in F\}$$

Dôkaz:

$L(M) \supseteq L(M')$:

Uvedomme si, že každý jednohlavový TM je vlastne špeciálny prípad viachlavového TM, kde počet hláv sa rovná jedna. A teda zrejme platí $L(M) \supseteq L(M')$.

$L(M) \subseteq L(M')$:

Ukážeme, že vieme ku každému viachlavovému TM $A = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F, n)$ zostrojiť jednohlavový TM $A' = (K', \Sigma', \Gamma', \delta', q'_0, F')$, ktorý akceptuje rovnaké slová ako TM A .

Princíp konštrukcie viachlavového TM, ktorý akceptuje rovnaké slová ako TM A :

$$K' = K \cup \{q'_0, q_{INIT}, q_{BACK}, q_{FIND}_i, q_{CHANGE}_i, q_{BACK}_i\}, \text{ pre } \forall i \in 1 \dots n, \Sigma' = \Sigma, F' = F$$

TM A' bude pracovať so symbolmi pracovnej abecedy Γ' v tvare A_B , kde A je znak z Γ a B je n-tica bitov, v ktorej budeme zaznamenávať polohu hláv TM A, napr. a_0100 - znamená : na znaku a na páske, je nastavená hlava č. 2 (pre 4-hlavový TM).

$\Gamma = A_B$, kde $A \in \{\Sigma \cup \{B\}\}^*$, B sú všetky permutácie 1,0 dĺžky n.

Nasledovná časť δ funkcie prepíše symboly vstupnej abecedy na symboly tvaru A_B a vráti hlavu na prvý symbol:

$\delta'(q'_0, x) = \{(q_{INIT}, x_{1\dots 11}, 1)\}$, kde $x \in \Sigma'$, kde počet 1 sa rovná n

$\delta'(q_{INIT}, x) = \{(q_{INIT}, x_{0\dots 00}, 1)\}$, kde $x \in \Sigma'$ kde počet 0 sa rovná n

$\delta'(q_{INIT}, \mathbf{B}) = \{(q_{BACK}, \mathbf{B}, 0)\}$

$\delta'(q_{BACK}, x) = \{(q_{BACK}, x, -1)\}$, kde $x \in \Gamma'$

$\delta'(q_{BACK}, \mathbf{B}) = \{(q_0, \mathbf{B}, 1)\}$

Nasledovná časť nám zabezpečí simuláciu pohybu hláv v pôvodnom TM A:

každé pravidlo δ funcie TM A:
 $(p, (b_i, d_i)^n) \in \delta(q, (a_i)^n)$, nahradíme :

$$\delta'(q, x) = \{(q_{FIND_1}, x, 0)\}, \text{ kde } x \in \Gamma'$$

pre $\forall i \in 1 \dots n$:

$$\delta'(q_{FIND_i}, x_{j_1 \dots j_n}) = \{(q_{FIND_i}, x_{k_1 \dots k_n}, 1)\},$$

ak $j_i = 0$, $k_l = j_l$, pre $\forall l \in 1 \dots n$, $x_{j_1 \dots j_n} \in \Gamma'$

$$\delta'(q_{FIND_i}, x_{j_1 \dots j_n}) = \{(q_{CHANGE_i}, y_{k_1 \dots k_n}, d)\},$$

ak $j_i = 1 \wedge x = a_i$, $k_l = j_l$, pre $\forall l \in 1 \dots n$,
okrem $k_i = 0$, $y = b_i$, $d = d_i$

$$\delta(q_{CHANGE_i}, x_{j_1 \dots j_n}) = \{(q_{BACK_i}, x_{k_1 \dots k_n}, 0)\},$$

$k_l = j_l$, $\forall l \in 1 \dots n$, okrem $k_i = 1$, $x_{j_1 \dots j_n} \in \Gamma'$

$$\delta(q_{CHANGE_i}, \mathbf{B}) = \{(q_{BACK_i}, B_{k_1 \dots k_n}, 0)\},$$

$k_l = 0$, pre $\forall l \in 1 \dots n$, okrem $k_i = 1$

$$\delta'(q_{BACK_i}, x) = \{(q_{BACK_i}, x, -1)\}, \text{ kde } x \in \Gamma'$$

$$\delta'(q_{BACK_i}, \mathbf{B}) = \{(q_{FIND_{i+1}}, \mathbf{B}, 1)\}, \text{ ak } i < n$$

$$\delta'(q_{BACK_i}, \mathbf{B}) = \{(p, \mathbf{B}, 1)\}, \text{ ak } i = n$$