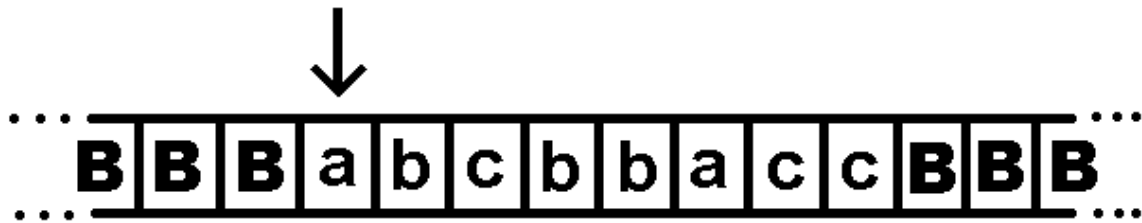
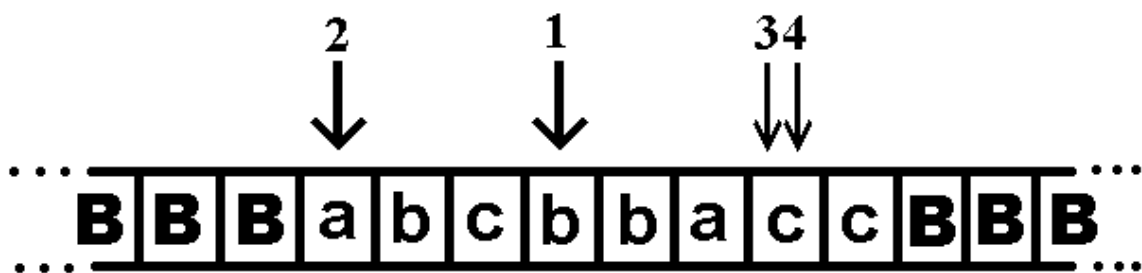


Princíp fungovania jednohlavového TM:



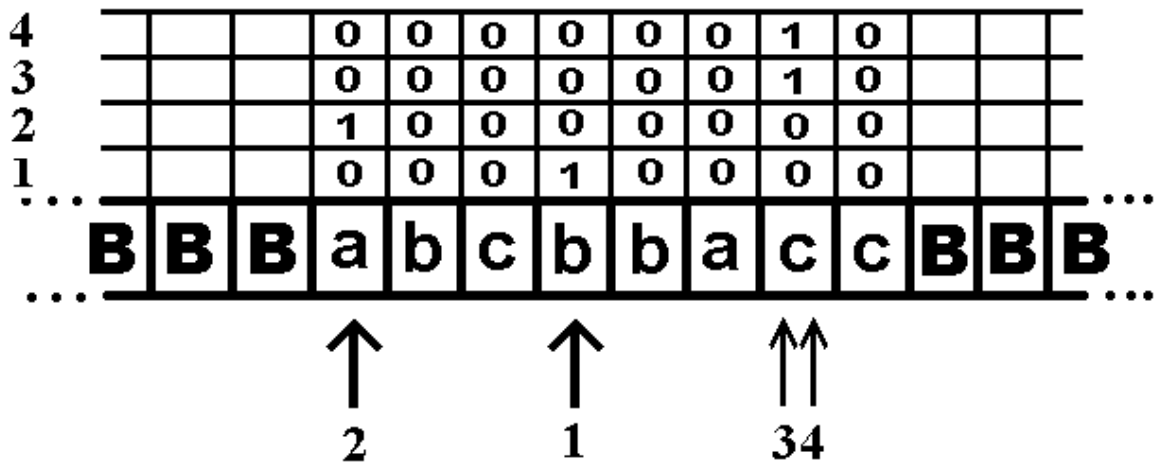
jednohlavový TM

Princíp fungovania viachlavového TM:



4-hlavový TM

Princíp konštrukcie viachlavového TM, ktorý akceptuje rovnaké slová ako TM A :



$K' = K \cup \{q'_0, q_{INIT}, q_{BACK}, q_{FIND}_i, q_{CHANGE}_i, q_{BACK}_i\}$, $\text{pre} \forall i \in 1 \dots n$, $\Sigma' = \Sigma$, $F' = F$
 TM A' bude pracovať so symbolmi pracovnej abecedy Γ' v tvare A_B , kde A je znak z Γ a B je n-tica bitov, v ktorej budeme zaznamenávať polohu hláv TM A, napr. a_{0100} - znamená : na znaku a na páske, je nastavená hlava č. 2 (pre 4-hlavový TM).
 $\Gamma = A_B$, kde $A \in \{\Sigma \cup \{B\}\}^*$, B sú všetky permutácie 1,0 dĺžky n.