

dlhyAVcelkuNecitateľnyIdentifikator

este_dlhsi_ale_stale_dobre_citateľny_identifikator

```
void copy_string (char *dest, char *src)
{
    char *p, *q;          // pointers to source and
                          // destination strings
    p = src; q = dest;
    while (*p != 0)
        *q++ = *p++;
}

void copy_string (char *destination, char *source)
{
    char *source_pointer, *destination_pointer;
    source_pointer = source;
    destination_pointer = destination;
    while (*source_pointer != 0)
        *destination_pointer++ = *source_pointer++;
}
```

```
Priamka Kruznicu::dotycnica (b: Bod)
    // Vrati dotyčnicu k aktuálnej kružnici z bodu
    // `b`, ak je bod na vonkajšej strane kružnice.
require:
    mimo_kruznicu: not obsahuje (p)
```

```
Priamka Kruznicu::dotycnica (b: Bod)
    // Dotyčnica k aktuálnej kružnici z bodu `b`,
    // ak je bod na vonkajšej strane kružnice
require:
    mimo_kruznicu: not obsahuje (p)
```

```
Priamka Kruznicu::dotycnica (b: Bod)
    // Dotyčnica k aktuálnej kružnici z bodu `b`
require:
    mimo_kruznicu: not obsahuje (p)
```

```
Priamka Kruznicu::dotycnica (b: Bod)
    // Dotyčnica z `b`
require:
    mimo_kruznicu: not obsahuje (p)
```

```

// Dotyčnica z `b`

// Dotyčnica z b

temp = x; x = y; y = temp;

f(x)    f (x)    nie f( x)

f (a, b, c)    nie f(a,b,c)
                f(a ,b ,c)

p1; p2 (x); p3 (y, z)

i: INTEGER;
s: STRING;

objem = (PI * priemer * priemer * vyska) / 3;

if (sirka > 30 && dlzka > 120) { if (sirka <= 60 &&
dlzka <= 150) oblast = 1; else if (sirka <= 90 &&
dlzka <= 150) oblast = 2; else oblast = 0; } else oblast = 0;

if (sirka > 30 && dlzka > 120)
{
    if (sirka <= 60 && dlzka <= 150)
        oblast = 1;
    else if (sirka <= 90 && dlzka <= 150)
        oblast = 2;
    else oblast = 0;
} else oblast = 0;

if (sirka > 30 && sirka <= 60 && dlzka > 120 && dlzka <= 150)
    oblast = 1;
else if (sirka > 60 && sirka <= 90 && dlzka > 120 && dlzka <= 150)
    oblast = 2;
else oblast = 0;

```